

# IL FILO DIRETTO CON PREMI FANTASTICI

## Raccolta Punti

EDIZIONE 2013-2014

Partecipi acquistando i prodotti a marchio:

**POOL  
OVER**

**tintaUNITA**

**ARCHITETTO**

**G-MATE**

Catalogo valido fino al 31/12/2013

TANTI  
PRODOTTI  
PER  
LA  
RACCOLTA  
PUNTI...

E TANTI ALTRI ANCORA!

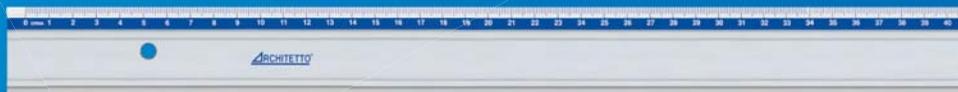


**POOL  
OVER**

**tintaUNITA**

**ARCHITETTO**

**G-MATE**





**Una raccolta punti speciale  
con tanti Premi esclusivi...**

**ESCLUSIVI COME I NOSTRI PRODOTTI A MARCHIO**

**Non serve la fortuna per ricevere un bel regalo!**

Dal 1° gennaio al 31 dicembre 2013, approfitta della Raccolta Punti **"IL FILO DIRETTO CON PREMI FANTASTICI"** per ottenere bellissimi premi di qualità.

La scuola sarà più piacevole, le mamme condivideranno con i loro bambini momenti di serenità e felicità, i ragazzi potranno divertirsi nel tempo libero giocando o vivendo le loro passioni: da tanti giochi didattici interattivi alle cuffie wireless.



tintaUNITA®

ARCHITETTO®

E-MATE®

50

100

150

250

400

600



## Un meccanismo molto semplice

Richiedi nei negozi che espongono l'adesivo della promozione la Scheda per la Raccolta Punti 2013-2014

**"IL FILO DIRETTO CON PREMI FANTASTICI".**

I punti necessari per ricevere i regali di questo catalogo si trovano sui prodotti Pool Over, TintaUnita, E-Mate, Architetto e tanti altri ancora.

Potrai richiedere i premi presentati in questo catalogo fino al 31/01/2014.

Consegnerai la scheda completa dei punti necessari e successivamente ritirerai il regalo scelto presso il tuo negozio di fiducia. Estratto del Regolamento a pag. 19.

Regolamento completo nei siti [www.poolover.it](http://www.poolover.it) e [www.cartolaioamico.it](http://www.cartolaioamico.it)

# 50



## La Scuola di Sapientino ENGLISH con CD

cod. 85250 – Nella scuola di Sapientino imparare è sempre un gioco e scoprire le prime nozioni d'inglese è più facile e intuitivo grazie al cd audio interattivo e alle carte quiz.

+ 8 anni.

50 PUNTI



**MONDO**

## Beach Volley SEASIDE

cod. 85249 – Pallone Beach Volley.

50 PUNTI



**MONDO**

## Mondo HOT PLAY

cod. 85039 – Pallone Calcio.

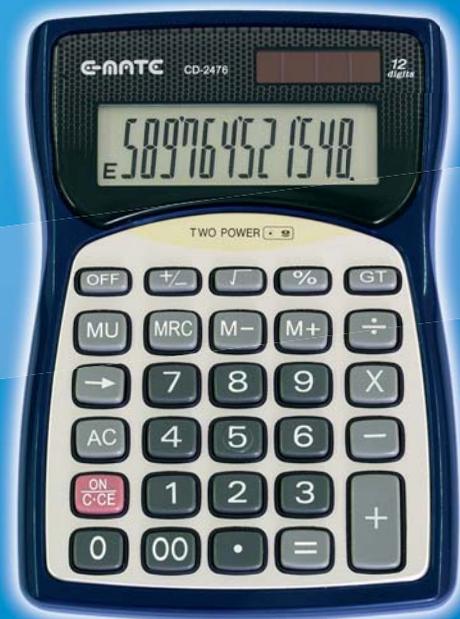
50 PUNTI

## Chiavetta USB

cod. 85251 – Chiavetta USB 4 GB.

*Caratteristiche garantite,  
marca del prodotto secondo disponibilità.*

50 PUNTI



**G-NATE**

## Calcolatrice da tavolo CD2476

cod. 51133 – 12 cifre con alimentazione solare e a batterie.

Display di grandi dimensioni, Silent Touch.

Auto power off.

[ Dimensioni: mm 85x120x16 ]

50 PUNTI

# 50

## G-MATE

### Calcolatrice scientifica CS105

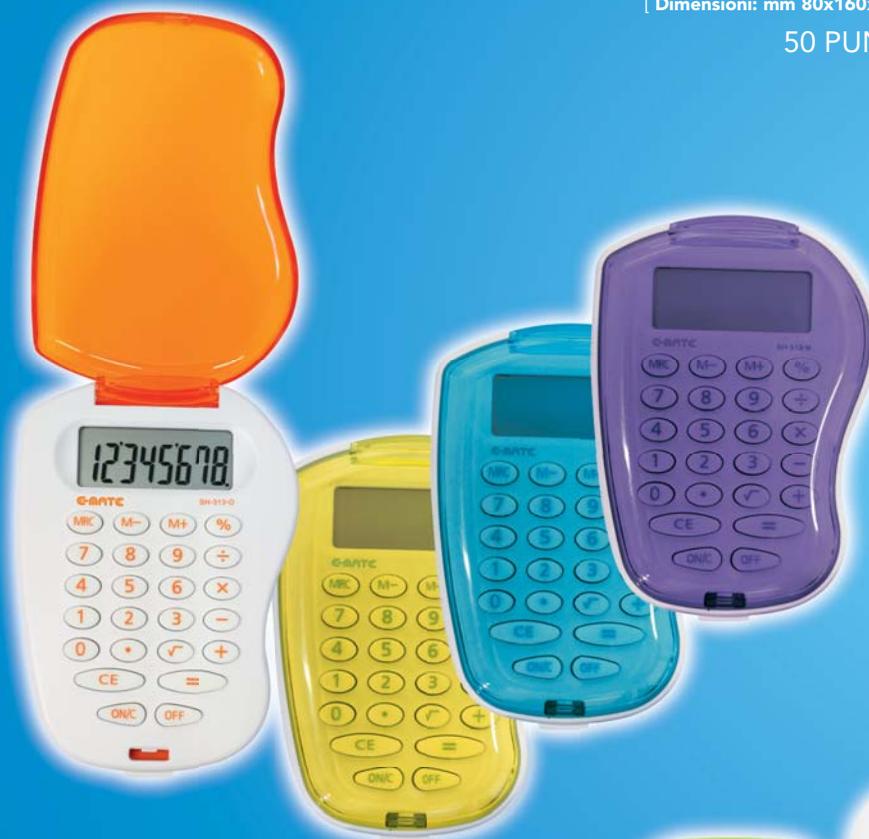
cod. 96212 – 10+2 cifre con alimentazione a batterie.  
240 funzioni, display a doppia riga, Silent Touch.

Auto power off.

Coperchio di protezione.

[ Dimensioni: mm 80x160x20 ]

50 PUNTI



### Calcolatrice tascabile

cod. 97939 SH-313 – 8 cifre con alimentazione a batterie. Display best view, Silent Touch.

Auto power off.

Richiudibile con cover trasparente colorata.  
6 colori, secondo disponibilità.

[ Dimensioni: mm 65x95x15 ]

50 PUNTI

### Calcolatrice tascabile

cod. 97940 SH-306 – 8 cifre con alimentazione a batterie. Display best view, Silent Touch.

Auto power off.

6 colori, secondo disponibilità.

[ Dimensioni: mm 60x95x8 ]

50 PUNTI



**MONDO**

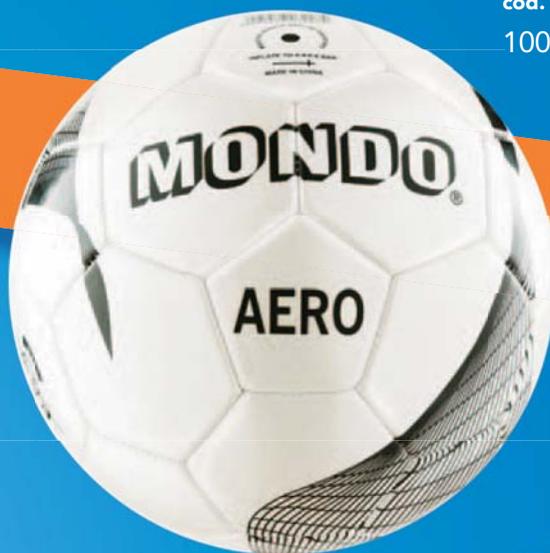
**Mondo AERO**

cod. 85041 – Pallone Calcio in cuoio.

100 PUNTI



100



**MAJESTIC**

**Cuffie stereo FLAG UK**

cod. 85254 – Cuffie stereo con controllo volume

sul cavo. Diametro dell'altoparlante: 40 mm.

Lunghezza cavo: 1.8M ± 50cm.

Gamma di frequenza: 20Hz 20KHz.

100 PUNTI

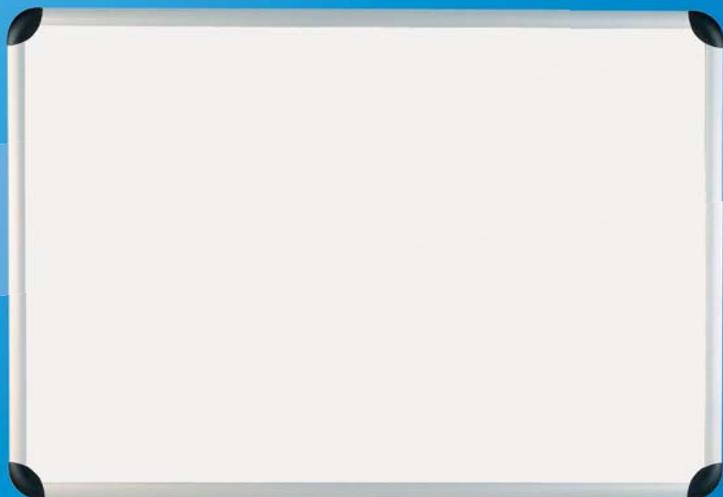


**POOL  
OVER**

**Lavagna cancellabile  
DATA ENTRY**

cod. 97832 – Magnetica, bianca in acciaio smaltato  
e cornice in alluminio anodizzato con angoli di  
protezione in plastica. 60x45 cm.

100 PUNTI



# 100

 **Clementoni**

## Sapientino SMART-WATCH

**cod. 85252** – Un vero orologio che insegna a leggere l'ora in modalità analogica e digitale è il protagonista di questo divertente gioco che avvicina il bambino a familiarizzare con le attività che scandiscono la giornata. L'orologio è anche un gioco elettronico con agenda, divertenti giochi interattivi e un vero cronometro. E per continuare a divertirsi c'è anche un grande tabellone con tessere ad incastro da comporre per giocare ancora con l'orologio. **5-7 anni.**

100 PUNTI



 **Clementoni**

## Sapientino Più ALLENAMENTE

**cod. 85253** – Dalla collaborazione con Focus Junior nasce AllenaMente Super Edition per divertirsi da soli o sfidare i propri amici con la penna parlante e il suo schermo LCD.

Grazie al cronometro e al conta risposte i bambini si mettono alla prova oppure sfidano gli amici a chi ne sa di più. Oltre 1000 quiz e 72 schede di gioco su italiano, matematica, arte, logica, geografia, storia, scienze naturali, inglese, sport e tanto altro. **+ 7 anni.**

100 PUNTI

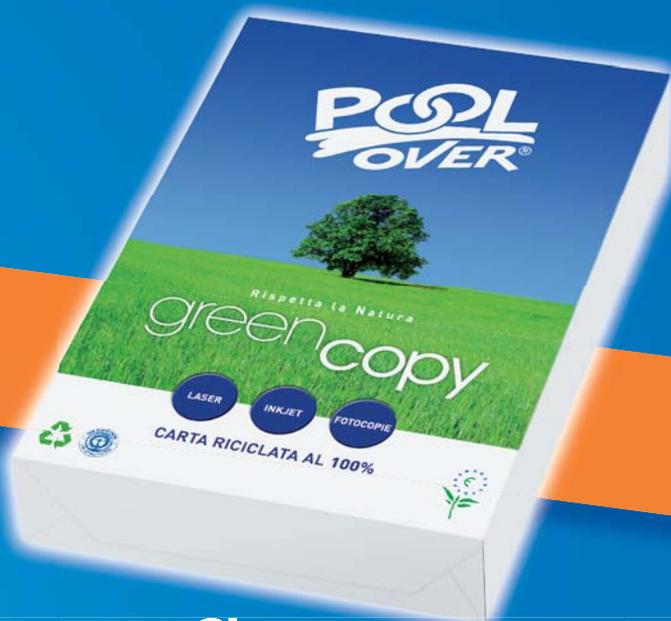




## POOL COPY A4 Carta multifunzionale

cod. 20560 – 1 risma di carta bianca da 80 gr di elevata qualità, certificata FSC adatta a tutti i tipi di fotocopiatrici, stampanti inkjet e laser. 500 fogli.

100 PUNTI



## GREEN COPY A4 Carta fotocopie riciclata

cod. 20550 – 1 risma di carta bianca, multifunzionale, riciclata al 100% da 80 gr certificata Blaue Engel ed EU Flower. Garantita per fotocopiatrici, stampanti laser e inkjet. 500 fogli.

100 PUNTI



## ARCHITETTO®

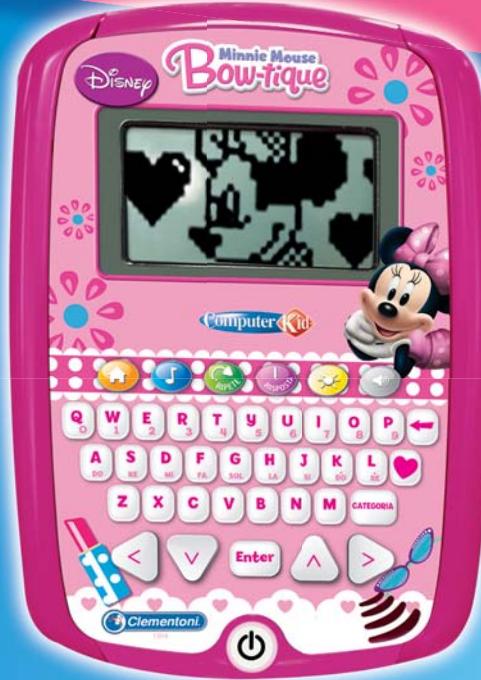
### Balaustrone con prolunga

cod. 43581 – Prodotto di precisione per il disegno tecnico scolastico. Set 4 pezzi in astuccio di plastica con coperchio trasparente.

100 PUNTI



# 150



 **Clementoni**

## Computer Kid MINNIE PAD

cod. 85255 – Dolce e romantico per le bambine, il nuovo pad della linea Computer Kid, con 25 attività interattive per apprendere: le lettere, la matematica, le forme e l'inglese e cimentarsi con giochi di memoria e logica. Ricchissimi di funzioni extra: calcolatrice, messaggi, melodie, immagini da sfogliare e personaggi da creare. + 4 anni.

150 PUNTI

 **Clementoni**

## Computer Kid SPIDER-MAN PAD

cod. 85256 – Forte e grintoso per i maschietti, il nuovo pad della linea Computer Kid, con 25 attività interattive per apprendere: le lettere, la matematica, le forme e l'inglese e cimentarsi con giochi di memoria e logica. Ricchissimi di funzioni extra: calcolatrice, messaggi, melodie, immagini da sfogliare e personaggi da creare. + 4 anni.

150 PUNTI





 **Clementoni**

## Focus Junior IL CORPO UMANO

cod. 85257 – Per i futuri medici o semplicemente per i bambini curiosi di scoprire cosa c'è dentro di noi... un classico dei giochi scientifici, Il Corpo Umano, si rinnova nella grafica e nei contenuti che si ampliano con tante animazioni virtuali, sul funzionamento dei vari apparati, fruibili dal sito Clementoni. E per conoscere come siamo fatti nella confezione c'è un realistico modello del corpo umano da assemblare con organi e pelle, un modello tridimensionale del DNA e anche un vero stetoscopio. + 9 anni.

150 PUNTI



 **Clementoni**

## TELESCOPIO CD Interactive

cod. 85111 – Scrutare il cielo è l'attività scientifica più antica praticata dall'uomo. Questo telescopio è un fantastico gioco sullo studio e sull'osservazione della Terra e del cosmo, ricco di strumenti di uso facile e divertente per la comprensione della volta celeste e dotato di un CD con un programma di astronomia sorprendente di utilizzo semplice, ma che saprà appassionare anche gli astronomi più esigenti. + 9 anni.

150 PUNTI

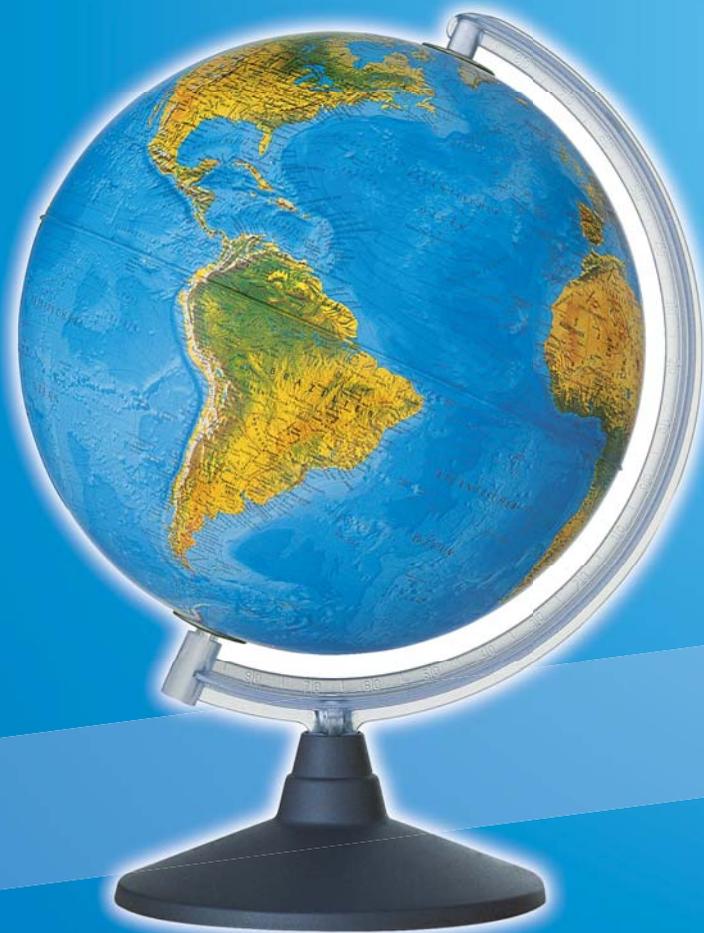
# 150

 **Clementoni**

## **Sapientino LEGGIMPARA Prime Scoperte**

**cod. 85258** – Dall'esperienza Sapientino arriva un rivoluzionario metodo per imparare a leggere giocando, è la Penna Leggimpara, completa di libro e cartuccia, che grazie al micro sensore a lettura ottica legge le frasi, le parole e le singole lettere e trasforma le immagini in suoni, giochi e musica. Basta inserire la cartuccia e avvicinare la penna al libro per scoprire: le forme, i colori, le associazioni logiche, i nomi degli animali. Grazie al libro, alla penna e alla cartuccia Leggimpara è un vero metodo per imparare a leggere. **3-5 anni**.

150 PUNTI

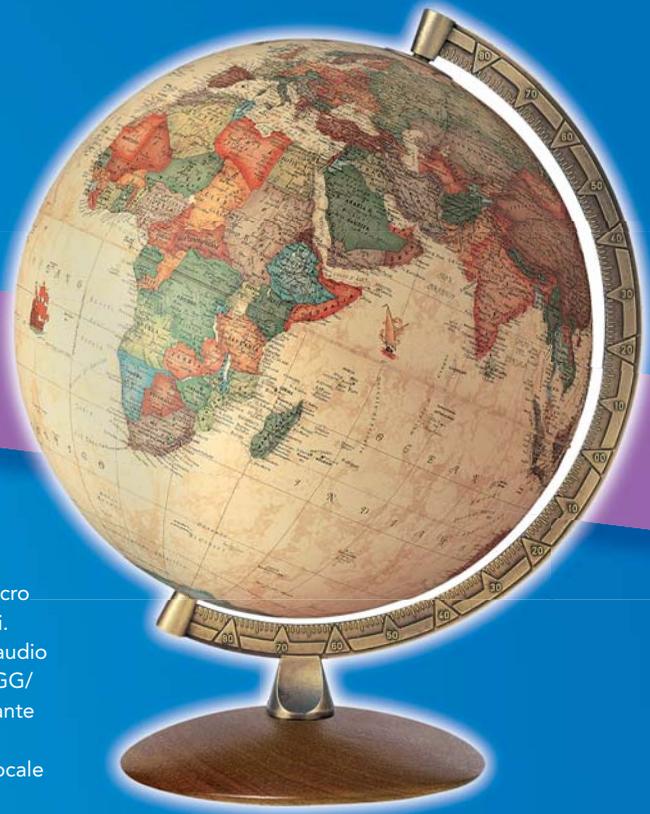


## **Globo ELITE**

**cod. 85025** – Geografico, luminoso, con doppia cartografia: fisica (spento) e politica (acceso). Base doppio cono blu e semimeridiano azzurro cristallo. Diametro cm. 30.

150 PUNTI

# 250



### MAJESTIC

#### Multimedia Player

**cod. 85259** – Scheda di memoria micro sd da 4GB. Display 1.8" LCD a colori. Funzione slide-show. Riproduce file audio in formato MP3/WMA/WAV/APE/OGG/FLAC. MP3 "Plug and Play" funzionante con i sistemi operativi Windows. Radio FM integrata. Registrazione vocale tramite microfono integrato. Menu ad interfaccia grafica, multilingua. Software aggiornabile. Connessione USB 2.0 Full Speed. Presa cuffie da 3.5mm, auricolari in dotazione. Alimentazione: Batteria al litio ricaricabile via USB. Colore disponibile: "Rubber" blu.

[ Dimensioni: mm 43x8x83 ]  
250 PUNTI



#### Globo ANTIQUUS

**cod. 85260** – Globo luminoso con cartografia pittorica antichizzata politica. Base in legno e meridiano in metallo ottonato. Diametro cm. 30.  
250 PUNTI



### Clementoni

#### Super Chimica

**cod. 85109** – Un kit completo per giocare ad essere un apprendista chimico. Il kit comprende: tavola periodica degli elementi, atomi in plastica, lente di ingrandimento, provette e contagocce, un manuale illustrato con oltre 250 esperimenti e prove guidate.  
+ 10 anni.

250 PUNTI

# 250



**MAJESTIC**

## Lettores DVD/DVX

**cod. 85114** - Lettores DVD e MPEG 4. Software aggiornabile.  
Riproduzione: DVD/DVD-R/RW/DVD+R/RW  
MP3 CD-DA/CD-R/CD-RW e file immagine JPEG.  
Funzione sicurezza Bambini, ingrandimento immagine, multilingue, sottotitoli, angoli multipli. Modalità Video 16:9 e 4:3. Entrata USB.  
Presse Euro Scart. Telecomando.  
Alimentazione AC 230V - 50Hz.  
Consumo massimo 15W - in "standby" 1W.  
Colori: NERO - BIANCO (secondo disponibilità).

[ Dimensioni: cm 26x23x5,5 ]

250 PUNTI

**MAJESTIC**

## Cornice digitale

**cod. 85261** - Monitor TFT LCD da 6" con tecnologia EDGE LED.  
Supporta schede di memoria SD/MMC/SDHC.  
Ingresso USB. Riproduzione files immagine JPEG (funzione slide show).  
Funzione ora, data, calendario.  
Funzione orologio: modalità analogico e modalità digitale OSD multilingua.  
Adattatore AC/DC 100-240V / 5V  
Colore: NERO.

[ Dimensioni: cm 17,9x12,2x1,9 ]

250 PUNTI



# 400



**MAJESTIC**

## Cuffie Wireless 2,4GHz con ricetrasmittitore

**cod. 85263** - Cuffie regolabili, ricetrasmittitore audio con jack da 3,5mm.

Funzione controllo remoto USB per PC.

Cavo AV (mini jack -> RCA) in dotazione.

Batteria al Litio integrata ricaricabile via USB.

Funzione risparmio energetico con Standby automatico.

Diametro dell'altoparlante: 40mm.

Massima potenza in uscita: 2x15mW.

Gamma di frequenza: 20Hz 20KHz.

Colore: NERO.

400 PUNTI



**CASIO**

## Mini Keyboard SA-46

**cod. 85262** - Imparare suonando. 32 tasti, 100 toni, 50 ritmi, 5 drumpad, tasto di impostazione Pianoforte/Organo, 10 brani per esercitarsi.

Display a cristalli liquidi.

[ Dimensioni unità centrale: cm 46,6x20,8x5,1 ]

400 PUNTI

# 600



## Stampante DESKJET 3000

**cod. 85229** – Stampante inkjet con funzionalità wireless. Design elegante e dimensioni ridotte. Schermo LCD mono per visualizzazione menu e consultazione del livello d'inchiostro. Accensione rapida e spegnimento immediato. 2 cartucce. Formato massimo A4. Risparmio energetico garantito.

[ Dimensioni: cm 42x51x26.6 ]

600 PUNTI



**MAJESTIC**

## Sistema micro HI-FI

**cod. 85115** – Lettore CD compatibile con CD-DA, CD-R, CD-RW, MP3 e WMA. Ingresso USB. Due ingressi ausiliari RCA stereo (AUX 1 e 2). Display (per radio e funzione CD/MP3). Funzione Ripetizione traccia Singola/Tutte, Intro e Random. Riproduzione Programmata fino a un massimo di 20 tracce. Funzione Salto/Ricerca avanti e indietro. Radio FM Stereo con sintonia elettronica PLL. Telecomando. Presa Cuffie/Auricolari (da 3,5 mm stereo). Alimentazione AC 230V-50Hz.

[ Dimensioni unità centrale: cm 16x12,5x22,4 ]

[ Dimensioni casse acustiche: cm 9,7x16x9,7 ]

600 PUNTI

# REGOLAMENTO

## Estratto del Regolamento

### PERIODO

Dal 01/01/2013 al 31/12/2013 (richiesta premi Catalogo entro il 31/01/2014).

### PUNTI

I punti validi sono quelli rappresentati:



### PRODOTTI IN PROMOZIONE

Una selezione di prodotti a marchio Pool Over, TintaUnita, Architetto ed E-Mate Technologies commercializzati nei punti di vendita che espongono il materiale pubblicitario della promozione.

L'elenco dei prodotti è disponibile nei negozi che partecipano all'iniziativa e sui siti [www.poolover.it](http://www.poolover.it) e [www.cartolaioamico.it](http://www.cartolaioamico.it)

### AREA DI DIFFUSIONE

Territorio nazionale, Sardegna esclusa.

### DESTINATARI

I consumatori, clienti dei punti vendita che espongono il materiale pubblicitario della promozione.

### MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Acquistando i prodotti selezionati a marchio Pool Over, TintaUnita, Architetto ed E-Mate Technologies nel periodo promozionale presso i negozi aderenti all'iniziativa, i clienti riceveranno uno o più punti premio in relazione al prodotto scelto (i punti potranno essere ritagliati dalle confezioni dei prodotti selezionati).

I punti dovranno essere applicati sull'apposita scheda e potranno essere utilizzati per ricevere i premi scelti su **"IL FILO DIRETTO CON PREMI FANTASTICI"** in vigore al momento della richiesta.

### RICHIESTA PREMI

La Scheda di Raccolta, completa dei punti necessari per richiedere il premio scelto dal Catalogo in vigore al momento della richiesta, dovrà essere compilata, con tutti i dati richiesti, e consegnata al rivenditore che provvederà all'inoltro a Pool Over® ed al successivo ricevimento del premio per la consegna al vincitore.

**I premi saranno consegnati entro il termine massimo di 180 giorni dalla richiesta** (art. 1 comma 3 del D.P.R. 26 ottobre 2001 n° 430).

### VARIE

Pool Over® si riserva di sostituire i premi eventualmente non più disponibili sul mercato con altri di caratteristiche equivalenti.

**LA CONSEGNA DEI PREMI VERRÀ EFFETTUATA AGLI AVENTI DIRITTO ENTRO 6 MESI DALLA RICHIESTA.**

Il regolamento completo è disponibile nei negozi che espongono il materiale pubblicitario della promozione, oppure e nei siti [www.poolover.it](http://www.poolover.it) e [www.cartolaioamico.it](http://www.cartolaioamico.it)

# Elenco premi

## 50 PUNTI

LA SCUOLA DI SAPIENTINO ENGLISH CON CD	Clementoni	cod. 85250
PALLONE BEACH VOLLEY SEASIDE	Mondo	cod. 85249
PALLONE CALCIO HOT PLAY	Mondo	cod. 85039
CHIAVETTA USB 4 GB	-	cod. 85251
CALCOLATRICE DA TAVOLO CD2476	E-Mate	cod. 51133
CALCOLATRICE SCIENTIFICA CS105	E-Mate	cod. 96212
CALCOLATRICE TASCABILE SH-313	E-Mate	cod. 97939
CALCOLATRICE TASCABILE SH-306	E-Mate	cod. 97940

## 100 PUNTI

PALLONE CALCIO AERO	Mondo	cod. 85041
CUFFIE STEREO FLAG UK	Majestic	cod. 85254
LAVAGNA CANCELLABILE DATA ENTRY	Pool Over	cod. 97832
SAPIENTINO SMART-WATCH	Clementoni	cod. 85252
SAPIENTINO PIÙ ALLENAMENTO	Clementoni	cod. 85253
POOL COPY A4 CARTA MULIFUNZIONALE	Pool Over	cod. 20560
GREEN COPY A4 CARTA FOTOCOPIE RICICLATA	Pool Over	cod. 20550
BALAUSTRONE CON PROLUNGA	Architetto	cod. 43581

## 150 PUNTI

COMPUTER KID MINNIE PAD	Clementoni	cod. 85255
COMPUTER KID SPIDER-MAN PAD	Clementoni	cod. 85256
FOCUS JUNIOR IL CORPO UMANO	Clementoni	cod. 85257
TELESCOPIO CD INTERACTIVE	Clementoni	cod. 85111
SAPIENTINO LEGGIMPARA PRIME SCOPERTE	Clementoni	cod. 85258
GLOBO ELITE	Nova Rico	cod. 85025

## 250 PUNTI

MULTIMEDIA PLAYER	Majestic	cod. 85259
GLOBO ANTIQUUS	Nova Rico	cod. 85260
SUPER CHIMICA	Clementoni	cod. 85109
LETTORE DVD/DVX	Majestic	cod. 85114
CORNICE DIGITALE	Majestic	cod. 85261

## 400 PUNTI

CUFFIE WIRELESS 2,4GHZ CON RICETRASMETTITORE	Majestic	cod. 85263
MINI KEYBOARD SA-46	Casio	cod. 85262

## 600 PUNTI

STAMPANTE DESKJET 3000	Hewlett Packard	cod. 85229
SISTEMA MICRO HI-FI	Majestic	cod. 85115

